

# ESPO VanEck Video Gaming and eSports UCITS ETF



## Détails du fonds

Devise de base	USD
Date de lancement	24 juin 2019
Domicile	Irlande
Actif net	USD 799,0M
Actions en circulation	11 900 000
Frais courants réels	0,55%
Structure du produit	Physique (réplication complète)
Conforme à la directive UCITS	OUI
Fréquence de rebalancement	Trimestriel
Fréquence de distribution	Néant
Traitement des revenus	Réinvestissement
Swiss Valor	48637719
Admissibilité de l'ISA	OUI
SIPP disponible	OUI
Pays d'enregistrement	AT, CH, DE, DK, ES, FI, FR, IE, IS, IT, LU, NL, NO, PL, PT, SE, UK

## DESCRIPTION DU FONDS

31 janvier 2026

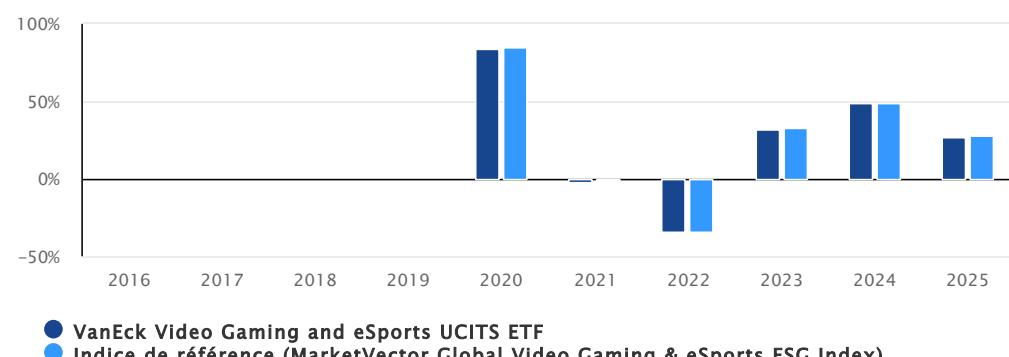
Le FNB VanEck™ Video Gaming and eSports UCITS ETF (ESPO) est un fonds négocié en bourse conforme à la réglementation sur les OPCVM qui investit dans un portefeuille de titres de participation dans le but de fournir des rendements qui suivent de près les performances de l'indice MarketVector Global Video Gaming & eSports ESG (MVESPGTR).

L'indice MarketVector Global Video Gaming & eSports ESG est un indice mondial qui suit les performances du segment mondial des jeux vidéo et des sports électroniques. L'indice comprend des entreprises dont au moins 50 % (25 % pour les composantes actuelles) des revenus proviennent des jeux vidéo et/ou des sports électroniques.

## Historique des performances : Rendement total annuel moyen (%)

Fin du mois au 31 janv. 2026	1 Mois*	3 Mois*	CA*	1 AN	3 ANS	5 ANS	10 ANS	LANCEMENT DE L'ETF
ETF	-2,03	-9,45	-2,03	19,98	29,14	8,81	--	20,12
MVESPGTR (Index)	-1,98	-9,33	-1,98	20,66	29,95	9,49	--	20,83

## Performances passées au 31 déc. 2025



## Informations sur l'indice

Fournisseur d'indices	MarketVector Indexes GmbH
Type d'indice	Rendement total net
Devise	USD
Date de lancement	22 juil. 2022
Fréquence de rebalancement	Trimestriel
Code Bloomberg	MVESPGTR
Code Reuters	.MVESPGTR

## Données du fonds

Nombre de positions	25
Ratio cours/bénéfice*	22,08
Rapport capitalisation boursière/ fonds propres*	3,40
Moyenne pondérée MCap	USD 84,8B

VanEck Video Gaming and eSports UCITS ETF 2016 2017 2018 2019 2020 2021 2022 2023 2024 2025

Indice de référence (MarketVector Global Video Gaming & eSports ESG Index) 83,7 -1,9 -34,1 31,7 48,6 27,4

VanEck Video Gaming and eSports UCITS ETF 84,7 -1,3 -33,7 32,7 49,5 28,1

Indice de référence (MarketVector Global Video Gaming & eSports ESG Index) 84,7 -1,3 -33,7 32,7 49,5 28,1

**Les performances passées ne préfigurent pas les rendements futurs.** Le rendement cité représente le rendement passé. Les performances actuelles peuvent être inférieures ou supérieures aux rendements annuels moyens indiqués. Les données de performance affichées reposent sur une valeur nette d'inventaire, en devise de base, avec un revenu net réinvesti, net de frais. Des frais de courtage ou de transaction s'appliquent. Les rendements peuvent augmenter ou diminuer en raison des fluctuations de taux de change. Les investisseurs doivent être conscients que, en raison des fluctuations du marché et d'autres facteurs, la performance des ETF peut varier dans le temps et doivent envisager une perspective à moyen/long terme lorsqu'ils évaluent la performance des ETF. **L'investissement est soumis à des risques, y compris la perte possible du capital.** Source : VanEck.

\*Les périodes supérieures à un an sont annualisées. Les périodes mentionnées indiquent les performances cumulées et non les performances annualisées.

\* les 12 derniers mois

## Répartition par pays

Japon	29,73%
États-Unis	24,17%
Chine	23,62%
Taiwan Region	6,44%
Corée du Sud	5,42%
Australie	5,14%
Autre/Espèces	5,48%

# ESPO VanEck Video Gaming and eSports UCITS ETF



## Les 10 principales participations

31 janvier 2026

TENCENT HOLDINGS LTD	8,42%
NINTENDO CO LTD	7,41%
NETEASE INC	6,97%
ELECTRONIC ARTS INC.	6,32%
TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE INC	5,18%
ARISTOCRAT LEISURE LTD	5,14%
GAMESTOP CORP	5,11%
CAPCOM CO LTD	5,05%
ROBLOX CORP	4,76%
KONAMI HOLDINGS CORP	4,73%
SOUS-TOTAL - TOP 10	59,07%
PARTICIPATIONS RESTANTES	40,89%
AUTRE/ESPÈCES	0,04%
<b>TOTAL</b>	<b>100,00%</b>

Pour obtenir une liste complète et à jour des participations du fonds, visitez [www.vaneck.com](http://www.vaneck.com)

## Informations commerciales

ÉCHANGER	DEVISE DE TRANSACTION	ISIN	EXCHANGE TICKER	CODE BLOOMBERG	TÉLESCRIPTEUR REUTERS	SEDOL	SYMBOLE IOPV
LONDON STOCK EXCHANGE	USD	IE00BYWQWR46	ESPO	ESPO LN	ESPO.L	BJYHVS4	ESPOUSIV
LONDON STOCK EXCHANGE	GBP	IE00BYWQWR46	ESGB	ESGB LN	ESGB.L	BJYHVT5	ESPOUSIV
DEUTSCHE BÖRSE	EUR	IE00BYWQWR46	ESP0	ESP0 GY	ESP0.DE	BKFVBB5	ESPOEUIV
SIX SWISS EXCHANGE	CHF	IE00BYWQWR46	ESPO	ESPO SE	ESPO.S	BJLT213	ESPOUSIV
BORSA ITALIANA	EUR	IE00BYWQWR46	ESPO	ESPO IM	ESPO.MI	BKF2WP9	ESPOEUIV

## Risques principaux

**Risque lié au marché des actions:** Les prix des titres sont soumis aux risques inhérents à l'investissement sur le marché des valeurs mobilières, y compris la conjoncture économique générale et les baisses soudaines et imprévisibles de la valeur. Un investissement dans le Fonds peut comporter un risque de perte.

**Risque de concentration industrielle ou sectorielle:** Les actifs d'ETF eSport peuvent être investis principalement dans un ou plusieurs secteurs ou industries en particulier. Le Fonds peut être exposé au risque que les conditions économiques, politiques ou autres qui ont un effet négatif sur les secteurs ou industries concernés, aient un impact négatif plus important sur la performance du Fonds que si ses actifs étaient investis dans une plus grande variété de secteurs ou d'industries.

**Risque d'investir dans des petites entreprises:** Les titres des petites entreprises peuvent être plus volatils et moins liquides que ceux des grandes sociétés. Comparées à de grandes entreprises, les petites entreprises possèdent parfois un historique d'activité plus récent, elles peuvent disposer de moyens financiers moins importants, être moins résistantes à la concurrence, avoir une gamme de produits moins diversifiée et être plus sensibles aux pressions du marché. Le marché d'échange de leurs titres est parfois plus restreint.

Pour plus d'informations sur les risques, veuillez consulter la section « Facteurs de risque » du prospectus du fonds concerné, disponible sur [www.vaneck.com](http://www.vaneck.com).

## INFORMATIONS IMPORTANTES

Ceci est une communication publicitaire. Veuillez consulter le prospectus de l'UCITS et le document d'informations clés (KID) avant toute décision finale d'investissement. Ces documents sont disponibles en anglais et les KID dans les langues locales et peuvent être obtenus gratuitement à l'adresse suivante: [www.vaneck.com](http://www.vaneck.com), auprès de VanEck Asset Management B.V. (la "société de gestion") ou, le cas échéant, auprès de l'agent de l'établissement désigné pour votre pays.

Ces informations proviennent de la société VanEck Switzerland AG, qui est siège à Genferstrasse 21, 8002 Zurich, Suisse, a été désignée comme distributeur des produits VanEck en Suisse par la société de gestion. Un exemplaire du dernier prospectus, des statuts, du document d'information clé, du rapport annuel et du rapport semestriel est disponible sur notre site web [www.vaneck.com](http://www.vaneck.com) ou peut être obtenu gratuitement auprès du représentant en Suisse : Zeidler Regulatory Services (Switzerland) AG, Stadthausstrasse 14, CH-8400 Winterthur, Suisse. Agent payeur suisse : Helvetische Bank AG, Seefeldstrasse 215, CH-8008 Zurich.

Ce matériel est uniquement destiné à fournir des informations générales et préliminaires et ne doit pas être interprété comme un conseil d'investissement, juridique ou fiscal. VanEck Switzerland AG (et ses sociétés associées et affiliées (dénommées conjointement « VanEck »)) n'assument aucune responsabilité quant à toute décision d'investissement, de désinvestissement ou de conservation prise sur la base de ces informations.

VanEck Video Gaming and eSports UCITS ETF (le «ETF») est un sous-fonds de VanEck UCITS ETFs plc, une société d'investissement à capital variable à compartiments multiples et à responsabilité limitée entre les sous-fonds. L'ETF est enregistré auprès de la Banque centrale d'Irlande, géré passivement et reproduit un indice d'actions. Pour plus d'informations sur les marchés réglementés sur lesquels l'ETF est coté, veuillez consulter la section « Informations commerciales » sur la page de l'ETF sur [www.vaneck.com](http://www.vaneck.com). Un investissement dans l'ETF doit être interprété comme l'acquisition de parts dans l'ETF et non dans l'actif sous-jacent.

MarketVector™ Global Video Gaming & eSports ESG Index est la propriété exclusive de MarketVector Indexes GmbH (une filiale à part entière de Van Eck Associates Corporation), qui a passé un contrat avec Solactive AG pour maintenir et calculer l'indice. Solactive AG met tout en œuvre pour s'assurer du calcul adéquat de l'Indice. Quelles que soient ses

obligations envers MarketVector Indexes GmbH ("MarketVector"), Solactive AG n'est pas tenue de signaler les erreurs dans l'Index à des tiers. Le VanEck ETF n'est pas parrainé, approuvé, vendu ou promu par MarketVector et MarketVector n'émet aucune opinion quant au bien-fondé d'un investissement dans le fonds. À compter du 16 décembre 2022, l'indice MVIS Global Video Gaming and eSports a été remplacé par l'indice MarketVector™ Global Video Gaming & eSports ESG. Il n'est pas possible d'investir directement dans un indice.

Les performances citées reflètent les performances passées. Le rendement actuel peut être inférieur ou supérieur aux rendements annuels moyens indiqués. Les données de performance des FNB domiciliés en Irlande sont affichées, sur la base d'une valeur nette d'inventaire, dans la devise de base, avec le revenu net réinvesti, net de frais. Les rendements peuvent augmenter ou diminuer en raison des fluctuations de taux de change. Les investisseurs doivent être conscients que, en raison des fluctuations du marché et d'autres facteurs, la performance des ETF peut varier dans le temps et doivent envisager une perspective à moyen/long terme lorsqu'ils évaluent la performance des ETF.

L'investissement est soumis à des risques, y compris de perte en capital. Les investisseurs doivent acheter et vendre des parts de l'UCITS sur le marché secondaire via un intermédiaire (par exemple un courtier) et ne peuvent généralement pas les revendre directement à l'UCITS. Des frais de courtage peuvent être encourus. Le prix d'achat peut dépasser, ou le prix de vente peut être inférieur à la valeur liquidative actuelle. La société de gestion peut mettre fin à la commercialisation de l'UCITS dans une ou plusieurs juridictions.

Le résumé des droits de l'investisseur est disponible en anglais à l'adresse suivante : [complaints-procedure.pdf \(vaneck.com\)](#). Pour tout terme technique non familier, veuillez vous reporter au [Glossaire ETF | VanEck](#).

Aucune partie de ce document ne peut être reproduite sous quelque forme que ce soit, ou référencée dans une autre publication, sans l'autorisation écrite expresse de VanEck.

© VanEck Switzerland AG